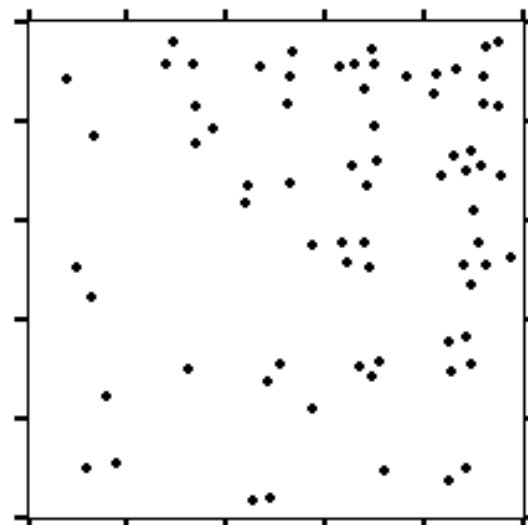


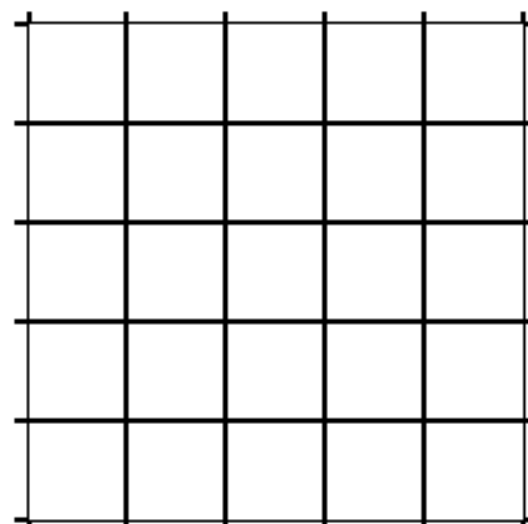
V tejto krátkej úlohe sa naučíš postup pri tvorbe tematických máp s využitím kartogramov. Kartogram je jedna z najpoužívanejších vyjadrovacích metód. Pomocou rôznych farieb zobrazuje intenzitu vybraného javu na sledovanom území.

1. Pozorne preskúmaj obrázok č.1. Každá bodka predstavuje dieťa hrajúce sa na školskom ihrisku.
2. S využitím pravítka a ceruzky pospájaj značky na opačných stranách obrázku č.1. Budeš potrebovať nakresliť osem rovných čiar. Vznikne ti pole s viacerými menšími štvorcami.
3. Spočítaj počet detí v každom štvorci (časti) ihriska na obrázku č.1 a napíš ich počet do štvorcov na obrázku č.2.
4. Rovnako ako v bode č.2, aj v treťom obrázku vytvor pole štvorcov spojením značiek na protíľahlých stranách nákresu ihriska.
5. Každý zo štvorcov na obrázku č.3 vyfarbiš odlišným odtieňom (intenzitou) tebou zvolenej farby podľa toho, koľko detí sa v jednotlivých častiach ihriska nachádza.

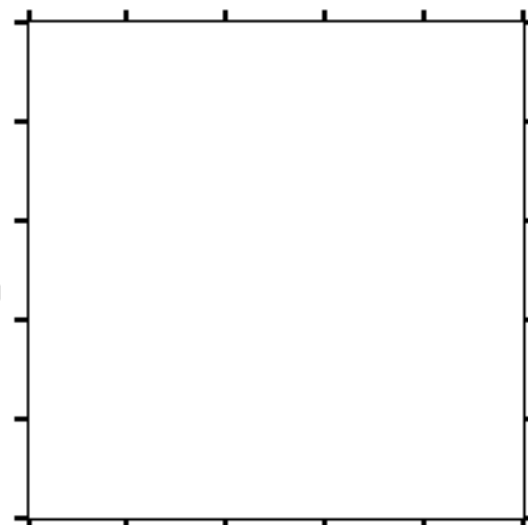
1



2



3



Správne farebné odtiene pre štvorčeky sú uvedené v tabuľke, ktorú však musíš najskôr dokončiť. Navrhni v nej logické rozvrhnutie počtu detí pre tri stupne hustoty rozmiestnenia detí v jednotlivých štvorčekoch. Okrem jednej farby môžeš použiť aj rad podobných farieb napr. žltá, oranžová, červená.

6. Vytvor legendu mapy tak, že každú z troch kategórií v tabuľke (nízka, stredná, vysoká hustota) zafarbiš rovnakou farbou ako v mape.
7. Skontroluj si svoj výsledok. Čo myslíš, prečo nie sú deti rovnomerne rozmiestnené po celej ploche ihriska?

TABUĽKA:

Počet detí v štvorčeku	Hustota	Odtieň (intenzita farby)
	nízka	svetlá
	stredná	stredná
	vysoká	tmavá

8. V školskom atlase vyhľadaj príklad mapy s využitím metódy kartogramov. Napíš jej názov a stranu, na ktorej sa nachádza.