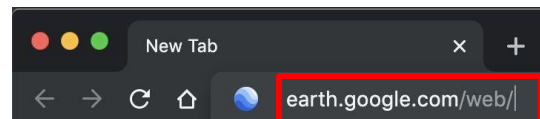


# Pät' tipov ako začať tvoriť mapové príbehy v Google Earth

Nový nástroj v Google Earth umožňuje jednoduchú tvorbu a zdieľanie vašich vlastných mapových príbehov a máp na akékoľvek témy (volajú sa **Projekt**). Dokonca ich môžete tvoriť v online spolupráci s ďalšími tvorcami – kamarátmi, spolužiakmi či kolegami. Zdieľané vytvorené mapy je možné spustiť na počítači, tablete aj telefóne. Ako začať vám poradí tento návod. Pozrite si a vyskúšajte naše tipy.

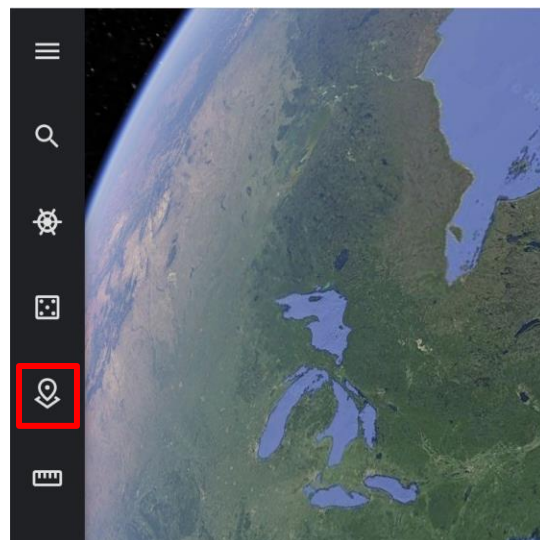
## KROK 1

Otvorte Google Earth v internetovom prehliadači Chrome na adrese [earth.google.com/web/](https://earth.google.com/web/) a počkajte kým sa načíta.



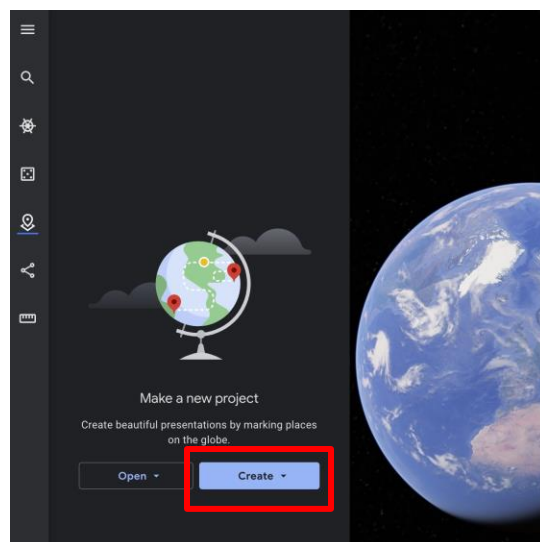
## KROK 2

Kliknite na ikonku **Projekty** v ľavom ovládacom paneli. Ikonka je vyznačená na vedľajšom obrázku.



## KROK 3

Vyberte možnosť **Vytvoriť nový projekt** (v angličtine *Create*). Ak sa vás opýta, následne si vyberte možnosť **Vytvorenie projektu na Disku Google**. Ak nie ste prihlásený v konte Google, pred tvorbou projektu sa musíte prihlásiť, alebo si vytvoriť nové konto. To si jednoducho a rýchlo vytvoríte [kliknutím na tento odkaz](#).



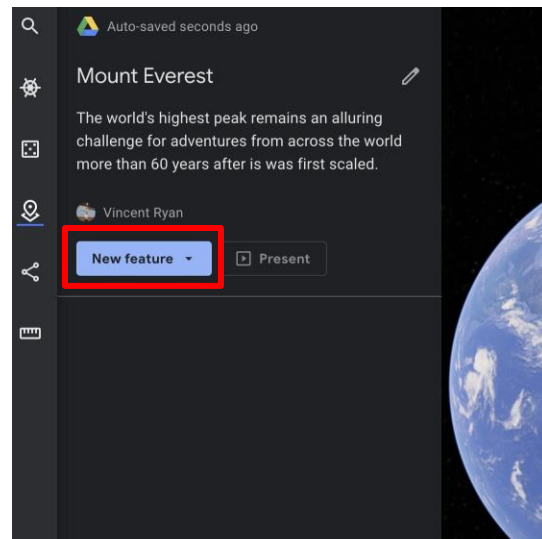
# Tip #1: Mapujte svoj svet

Pridávajte body, čiary alebo tvary do máp. Neskôr si vyberte si podobu svojich ikon, alebo meňte farby do mapy vložených prvkov, ako sa vám páči.

## KROK 1

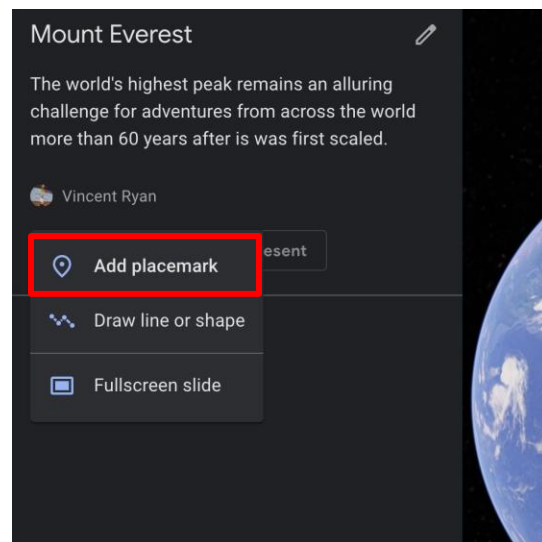
Vyberte si **Nový objekt** (anglicky *New feature*) a zvolte si, čo chcete do mapy pridať:

- **Pridať značku miesta** (v mape vyznačíte bod)
- **Nakresliť čiaru alebo tvar** (do mapy môžete kresliť čiary – aj krivolaké, alebo ľubovoľné tvary)
- **Hľadať miesto, ktoré chcete pridať** (presunie vás v mape na želané miesto, ktoré môžete následne pridať do projektu)



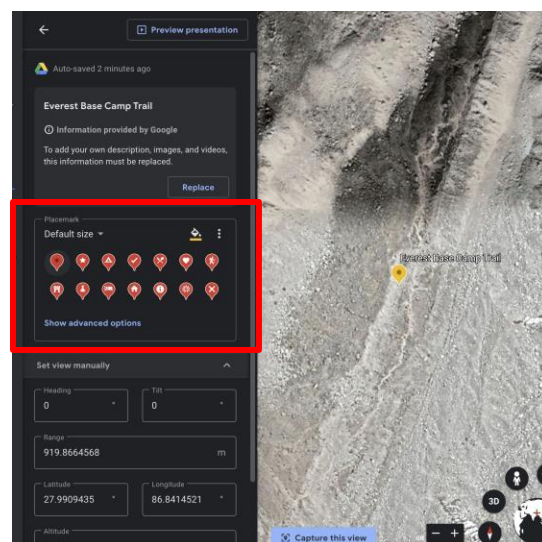
## KROK 2

Ak si vyberiete **Pridať značku miesta**, umožní vám to pridávať body do mapy. Bod môžete umiestniť na ľubovoľné miesto na Zemi. Je len na vás, či ním vyznačíte konkrétny dom či hrad, alebo polohu mesta a podobne.



## KROK 3

Keď ste už bod do mapy pridali, uvidíte ho v zozname objektov vo svojom projekte. Keď na názov bodu v tomto zozname prejdete kurzorom myši, kliknite na ikonku ceruzky. Otvorí sa vám **Upraviť miesto** (anglicky *Edit place*). Pomocou neho môžete svoj bod upravovať. Môžete zmeniť podobu ikony, jej veľkosť, farbu a pod.

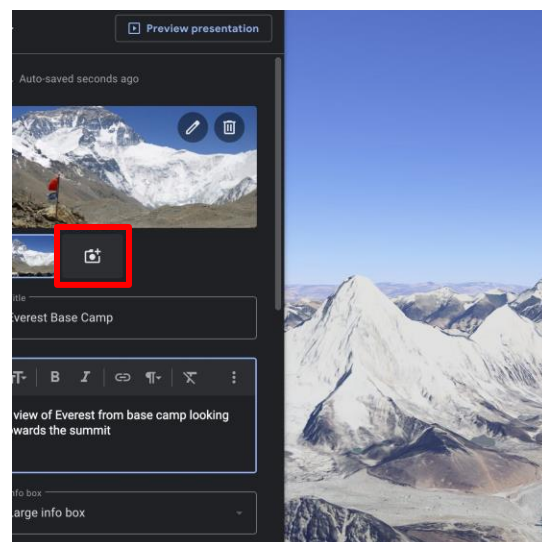


# Tip #2: Doplňte svoje miesta na mape o množstvo informácií

Vdýchnite svojmu projektu život fotografiami alebo videami. Samozrejmosťou je možnosť pridať bližší textový opis.

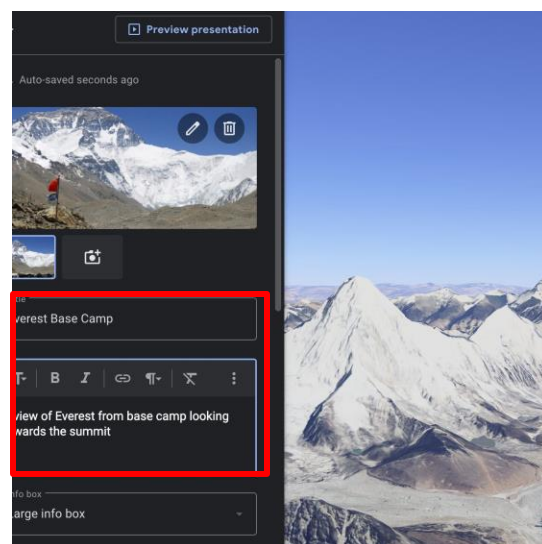
## KROK 1

Pri editácii vašich miest na mape (body, čiary, tvary) máte možnosť pridať k nim fotografie alebo obrázky. Kliknite na **ikonku fotky** a nahrajte fotografie z disku vášho počítača, alebo ju nájdite priamo vo vyhľadávači Google. K jednému miestu na mape môžete pridať aj viac fotografií. Cez ikonku fotky môžete pridávať aj videá z Youtube.



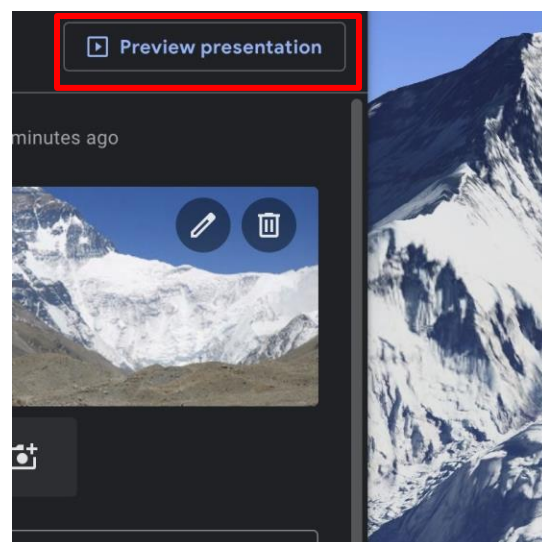
## KROK 2

V textovom editore môžete pridať bližší opis (text) svojim miestam na mape. Samozrejmosťou je aj vkladanie hypertextových odkazov vybraným častiam vášho textu (**ikonka ret'aze**). Keď na takto vytvorený odkaz v texte kliknete, v prehliadači sa vám otvorí internetová stránka, ktorej adresu ste pri tvorbe odkazu uviedli.



## KROK 3

Svoj projekt si môžete kedykoľvek spustiť a pozrieť si, ako zatiaľ vyzerá. Stačí kliknúť na **Ukážka prezentácie** (v angličtine Preview presentation).



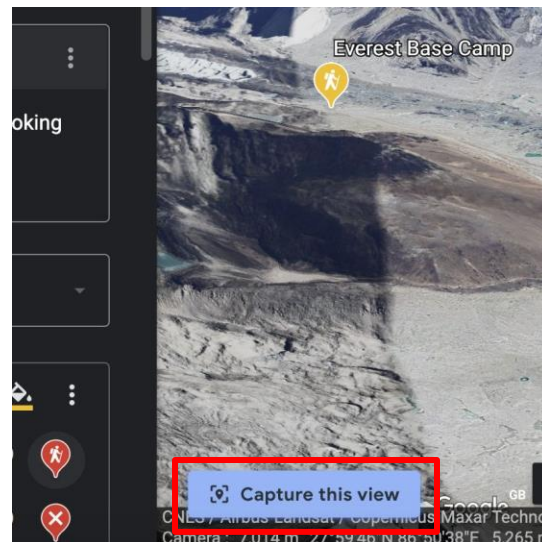


# Tip #3: Nastavenie scény

Ožvite svoj mapový projekt detailnými 3D pohľadmi na povrch Zeme. Každému vami vytvorenému bodu môžete nastaviť, ako sa na vytvorenej mape zobrazí. Z akého uhla ho ukážete? Držte klávesu CTRL, ľavé tlačidlo myši a hýbte myšou. Takto meníte pohľad na mapu.

## KROK 1

Keď pohľad taký, akým ho chcete mať, stlačte modré tlačidlo **Zachytiť toto zobrazenie** (anglicky Capture this view) naspodku obrazovky. Takto sa pohľad pre dané miesto v mape uloží.



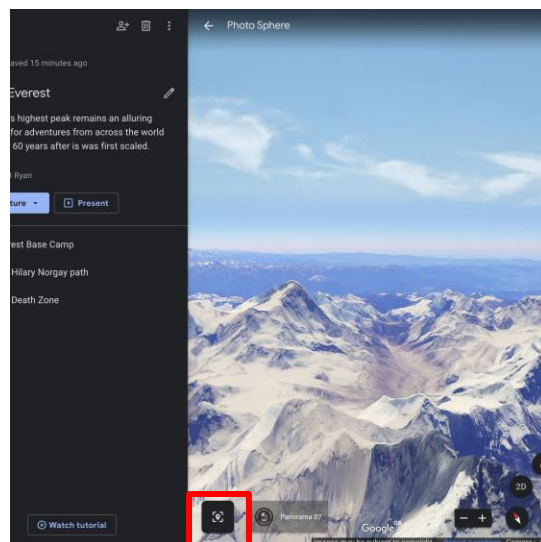
## KROK 2

Ako miesto v mape môžete pridať aj pohľad v režime *Google Street View* (sú to fotografie ulíc, ciest alebo interiérov pamiatok, pomocou ktorých sa môžete virtuálne prechádzať). Kliknite na ikonku panáčka v pravom dolnom rohu obrazovky, držte ľavé tlačidlo myši a umiestnite ho do mapy tam, kde chcete, aby sa vám zobrazil *Street View*. Všetky dostupné lokality s pohľadom *Street View* sú na mape vyznačené modrou farbou.



## KROK 3

Po kliknutí na ľubovoľné miesto s režimom *Street View* sa virtuálne prenesiete do pohľadu, akoby ste tam boli. Poprechádzajte sa a pohrajte sa s pohľadom, ktorý cez *Street View* vidíte. Keď zobrazuje presne to, čo chcete, kliknite na modré tlačidlo **Zachytiť toto zobrazenie** (anglicky *Capture this view*). Uloží sa do vášho mapového projektu.

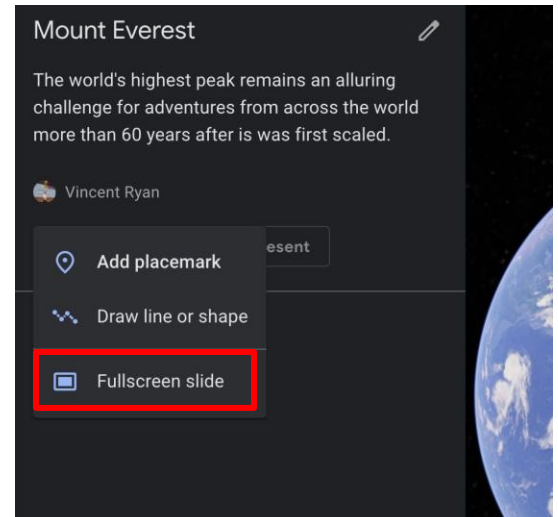


# Tip #4: Ukáž a povedz

Ako nový objekt môžete do mapy vložiť ľubovoľnú fotografiu a text k nej. Projekt tak dokážete výrazne oživiť a divákovi priblížiť svoju tému.

## KROK 1

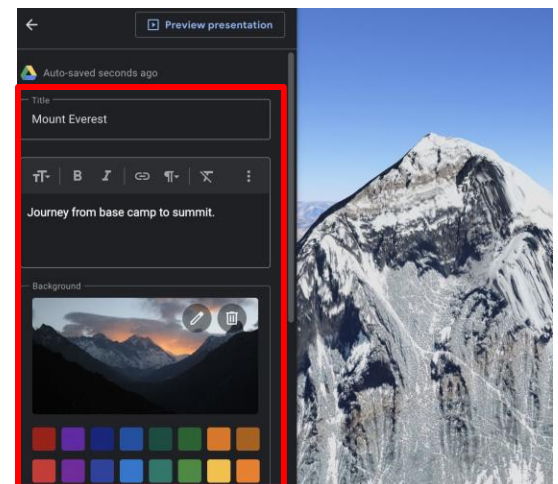
Kliknite na **Nový objekt – Snímka na celú obrazovku**.



## KROK 2

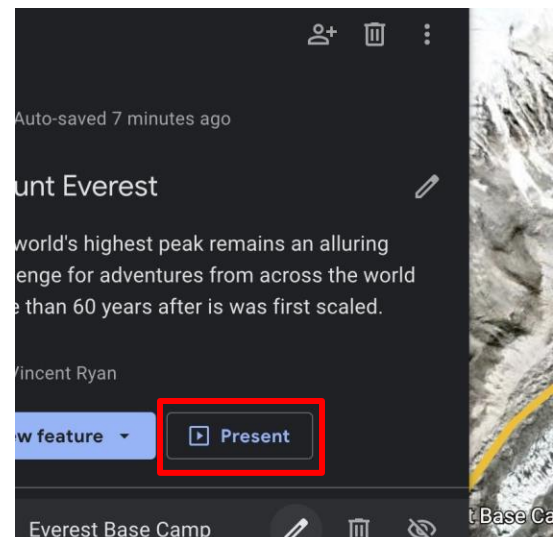
Pridajte názov a textový opis.

Nastavte obrázok (fotografiu) alebo farbu pozadia snímky na celú obrazovku.



## KROK 3

Kliknite na **Prezentovať** a pozrite si vami vytvorený projekt. Ak v ňom nájdete chyby, alebo ho chcete doplniť, môžete ho kedykoľvek ďalej upravovať. Poradie vyznačených miest v projekte môžete kedykoľvek zmeniť. V zozname vložených bodov stačí zmeniť ich poradie ťahaním ich názvov smerom hore alebo dole.

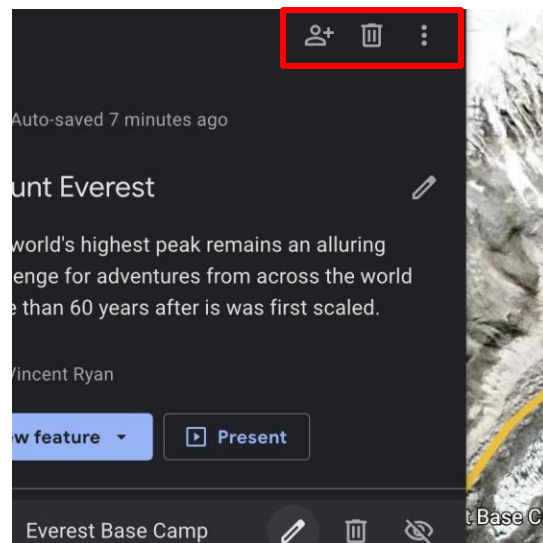


# Tip #5: Zdieľajte a spolupracujte

Nástroj na tvorbu projektu je prepojený s virtuálnym úložiskom Google Disk takže môžete na tvorbe spolupracovať s kamarátmi alebo spolužiakmi.

## KROK 1


Tri horné ikonky (vyznačené na vedľajšom obrázku) vám umožňujú zdieľať váš projekt, vymazať ho, alebo ho exportovať do súboru KML.



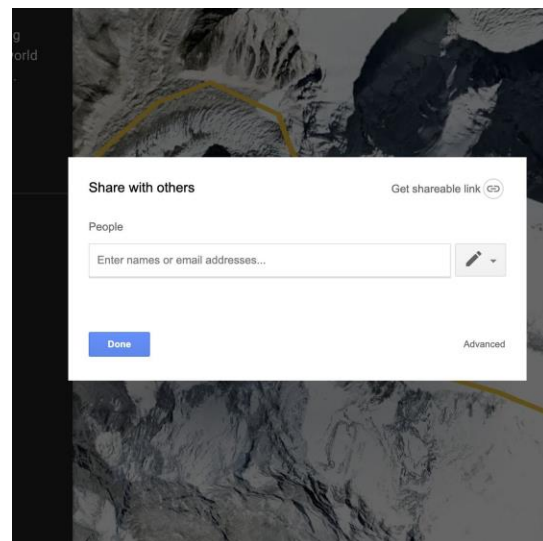
## KROK 2

Po kliknutí na ikonku zdieľania (panáčik so symbolom plus) sa otvorí nové okno, pomocou ktorého môžete pozvať ostatných na spoluprácu projektu.

Veľmi dôležité je vedieť vytvorený projekt zdieľať a poslať do sveta. Stačí, že kliknete na ikonku Získať odkaz na zdieľanie:

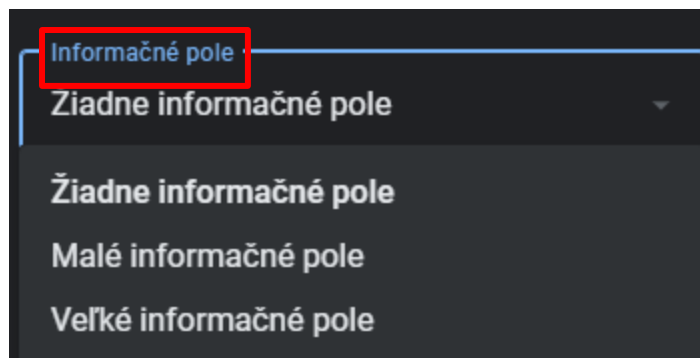
Získať odkaz na zdieľanie 

Vytvorí sa vám odkaz (adresa na váš projekt), ktorý skopírujete a pošlite cez e-mail, alebo zdieľajte na sociálnej sieti, webstránke a pod.



## Extra tip:

Pre každé miesto na mape je vhodné nastaviť veľkosť informačného poľa, ktoré sa pri ňom v prezentácii projektu zobrazí. Čím viac textu (dlhší opis) miesto má, tým väčšie pole vyberte. Vyberá sa to nasledovne:



Niekedy sa dá v Google Earth trochu stratiť. Napríklad keď otáčate pohľad a odrazu máte sever dole a juh hore. Naspäť sa vrátite okamžite kliknutím písmena N na vašej klávesnici. Mapa sa automaticky zorientuje smerom na sever. Písmeno R zase slúži nastavenie kolmého pohľadu priamo zhora.